



**Bli det  
du läser.**

# Energi- och fastighetstekniker

400 YH-poäng

Folkuniversitetet i Karlstad

Vill du jobba med service, problemlösning och energi-effektivisering inom fastighetsområdet? Utbilda dig till energi- och fastighetstekniker!

## Utbildningens mål

Efter examen har du kompetens att arbeta som drift-, energi- och fastighetstekniker eller som konsult. Du har kunskap om energislag, svensk lagstiftning och regler för projekt i stora fastigheter och offentlig sektor. Du kan lösa fukt- och ventilationsproblem och förbättra inomhusklimat. Du har även kompetens att energibesiktiga, energioptimera och beräkna återbetalningstider av investeringar för kunder.

## Lärande i arbete (LIA)

Du kommer att vara ute på olika arbetsplatser under utbildningen för att utveckla dina teoretiska kunskaper och skapa kontakter som leder till jobb. Under fyra LIA-perioder jobbar du i skarpt läge, samarbetar med olika yrkesgrupper och visar din kompetens för arbetsgivare.

## Arbetsmarknad

Efter utbildningen har du goda möjligheter att få ett omväxlande jobb i en spännande och viktig bransch. Fastighetsägare inom både privat och offentlig sektor står inför stora utmaningar när Sveriges fastighetsbestånd ska moderniseras, energieffektiviseras och utökas. Kort sagt – du behövs!

## Kurser

- Arbetsmiljö och säkerhet
- Byggnader och byggfysik
- Drift- och underhållsteknik, system
- Elkunskap
- Energiomvandling och effektivisering
- Energisystem
- Examensarbete
- Fastighetsautomation och systemlösningar
- Lärande i arbete
- Projektkunskap
- Service och bemötande
- Vattenteknik och mikrobiologiska/kemiska emulsioner

**Omfattning:** 2 år, 400 YH-poäng, heltid

**Antal platser:** 20

**Antal veckor LIA:** 21

**Ort:** Karlstad

**Telefon:** 031-10 65 00

**E-post:** [yh.vast@folkuniversitetet.se](mailto:yh.vast@folkuniversitetet.se)

**Behörighet:** För behörighetskrav, se [folkuniversitetet.se/energitekniker](http://folkuniversitetet.se/energitekniker)

**Övrigt:** Utbildningen berättigar till studiemedel från CSN