

## Utbildningens mål

### Efter utbildningen ska den studerande ha kunskaper om

- Animation och experimentfilmens form, struktur och discipliner samt överblick över områden angränsande till dessa.
- Animation och experimentfilmens historia och samtid samt den konstnärliga och tekniska utvecklingen inom den samma.
- Teknik, process, gestaltning och presentation inom animation och experimentell film.
- Kunskap om filmiskt berättande och konstnärligt uttryck inom animation och experiment film.

### Efter avslutad utbildning ska den studerande ha färdigheter i att

- Planera och genomföra projekt med animation och experimentfilm som uttrycksform.
- Kreativt använda sig av relevanta digitala programvaror.
- Tillämpa praktiska kunskaper, 2- och 3-dimensionellt, i teknik, process, gestaltning och presentation.
- Ha en ämnesteknisk färdighet och förstå vad som möjliggör ett individuellt uttryck/formspråk.
- Visa en god förmåga till kreativa lösningar inom det egna filmskapandet.

### Efter avslutad utbildning ska den studerande ha kompetenser för att

- Förstå samspelet mellan teori och praktik.
- Slutföra och redovisa projekt inom animation och experimentfilm.
- Reflektera kring berättande och filmspråk i ett större sammanhang och tillämpa relevanta begrepp inom film.
- Ha en realistisk bild av vad det innebär att studera animation och experimentfilm samt att verka inom den bransch utbildningen syftar till.
- Ansvara för eget och gemensamt kreativt och tekniskt arbete med yrkesrelaterade uppgifter.
- Presentera sina idéer/idélösningar muntligt.
- Förhålla sig kritiskt till egna och andras arbete med förståelse för den kreativa processen.